

## КОМЕНТАРИ

Вмъкнатия допълнителен текст в програмата, който служи за поясняване на някои части на програмата и не се изпълнява от нея се нарича коментар.

В езика C++ има два начина за изписване на коментар:

```
//един ред
```

```
/*.....много редове.....*/
```

### Задачи:

- Дадени са следните програми:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    double x,y;
    cin>>x>>y;
    cout<<(-13.2*x*x+3.15*(x-y)-3.5)<<endl;
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    double a,h;
    cin>>a>>h;
    a=a/2; h=h/2;
    cout<<(4*a*h+2*a*a)<<endl;
    cout<<(a*a*h)<<endl;
    return 0;
}
```

- Вмъкнете коментари в дадените програми.
- Посочете използваните идентификатори.(изведете съобщение на екрана)
- Проверете какво се извежда на екрана на монитора като резултат от действието на програмата
- Дефинирайте нова променлива с вашето име, на която да присвоите стойността на израза в скобите.

2 стр.

- Променете програмите така, че програмата да извежда само новата променлива.

Зад.2. В следната задача се говори за трима герои: баща и двете му деца – момче и момиче. За алгоритъма, с който имаме намерение да решим задачата за всеки от героите ще са ни необходими име, ръст, тегло. Изберете подходящи идентификатори за посочените характеристики.

## ИЗРАЗИ И ОПЕРАЦИИ

int a; // декларация на променлива

a=4; //присвояване на стойност

int a=4; // декларация на променлива и присвояване на стойност

int b, c=7;

/\* декларация на една променлива и декларация на втора променлива и присвояване на стойност\*/

Основни аритметични оператори:

+, -, \*, /, %

Ако използваме цели числа има значение:

/(деление), %(остатък от целочислено деление)

Примери:

$a = 7 \% 4$ ; ( резултата е 3, защото  $7 = 1 * 4 + 3$ , деление на цели числа)

### Задачи:

- 1) Каква е стойността на израза:  $15 - 3 * 2 + 16 / 2 - 9 \% 4 = ?$
- 2) Каква е стойността на израза:  $10 * 2 - 3 \% 2 + 15 / 3 - 1 = ?$
- 3) Зад.2. В следната задача се говори за трима герои: баща и двете му деца – момче и момиче. За алгоритъма, с който имаме намерение да решим задачата за всеки от героите ще са ни необходими име, ръст, тегло. Изберете подходящи идентификатори за посочените характеристики.

Към тази задача:

Напишете програма, с която:

- да се въвеждат от клавиатурата всички характеристики за героите;

- да се извежда колко пъти колко пъти бащата е по-възрастен, по-висок и по-тежък от всяко от децата си.