







Алгоритми

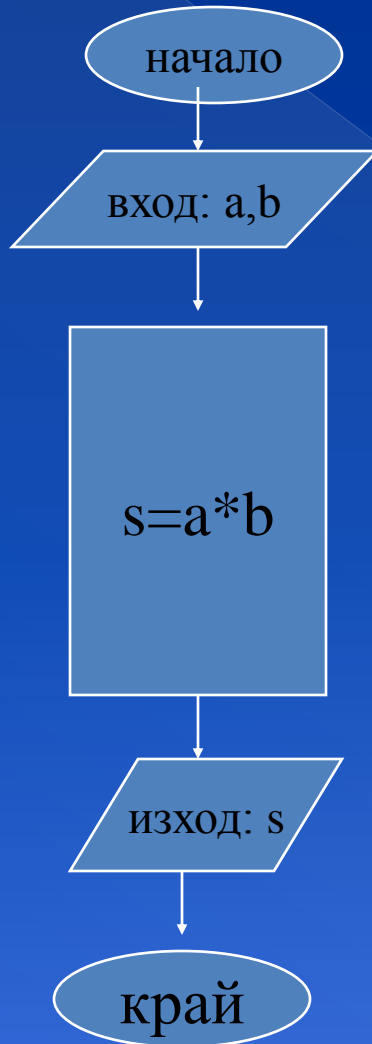
Описание чрез блок-схеми

Основни блокове, използвани в блок-схемите

Име на блока	Форма	Пояснение
Начален блок		Посочва от кой блок започва изпълн. на алг.
Краен блок		Посочва завършване на изпълнението на алг.
Блок за въвеждане		Съдържа имена на величини, които получават стойност
Блок за извеждане		Съдържа имена на величини, които се извеждат
Безусловен блок		Съдържа едно или повече елементарни действия
Условен блок		Служи за разклоняване на алгоритъма

Линейни блок схеми

Пр: пресмятане лицето на правоъгълник

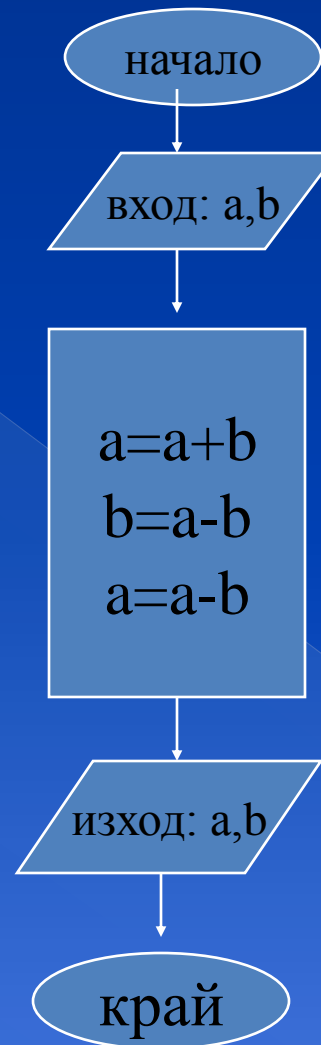
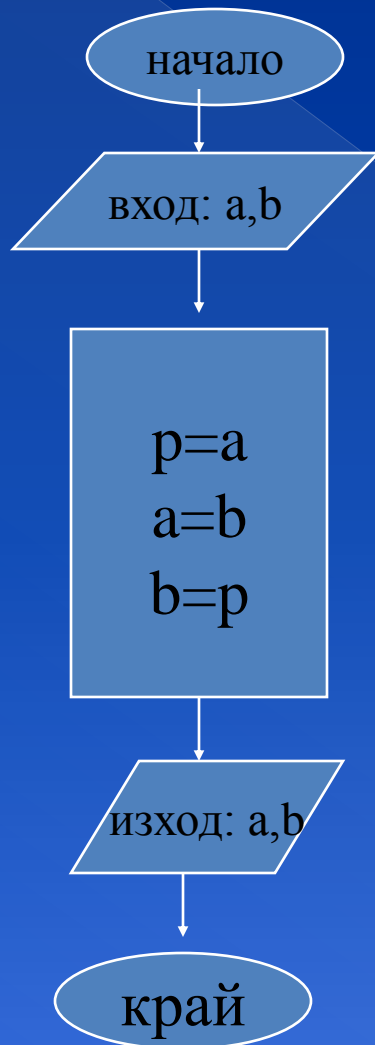


Самостоятелно съставете блок-схема за намирането на:

- периметъра на правоъгълник
- лице на квадрат

Линейни блок схеми

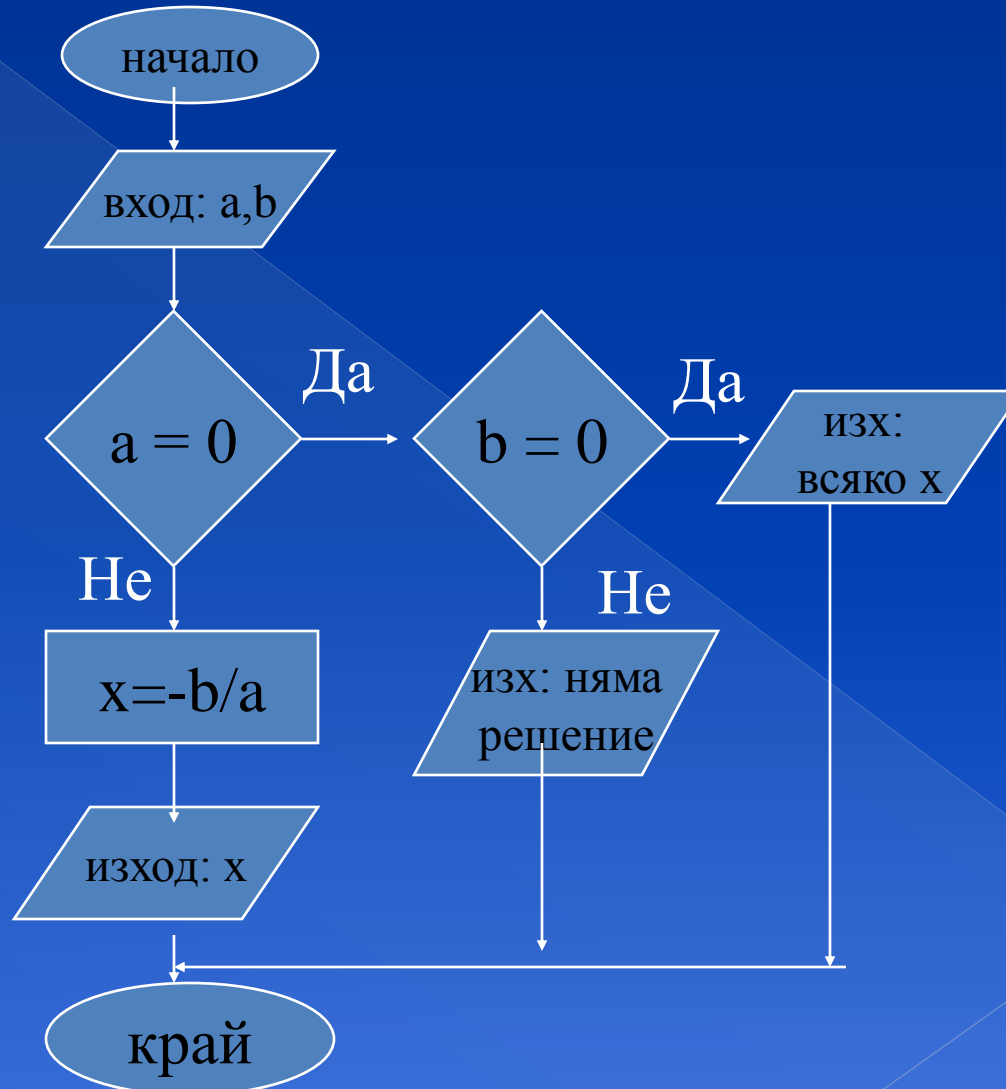
Пр: размяна стойностите на 2 променливи



Разклонени блок-схеми

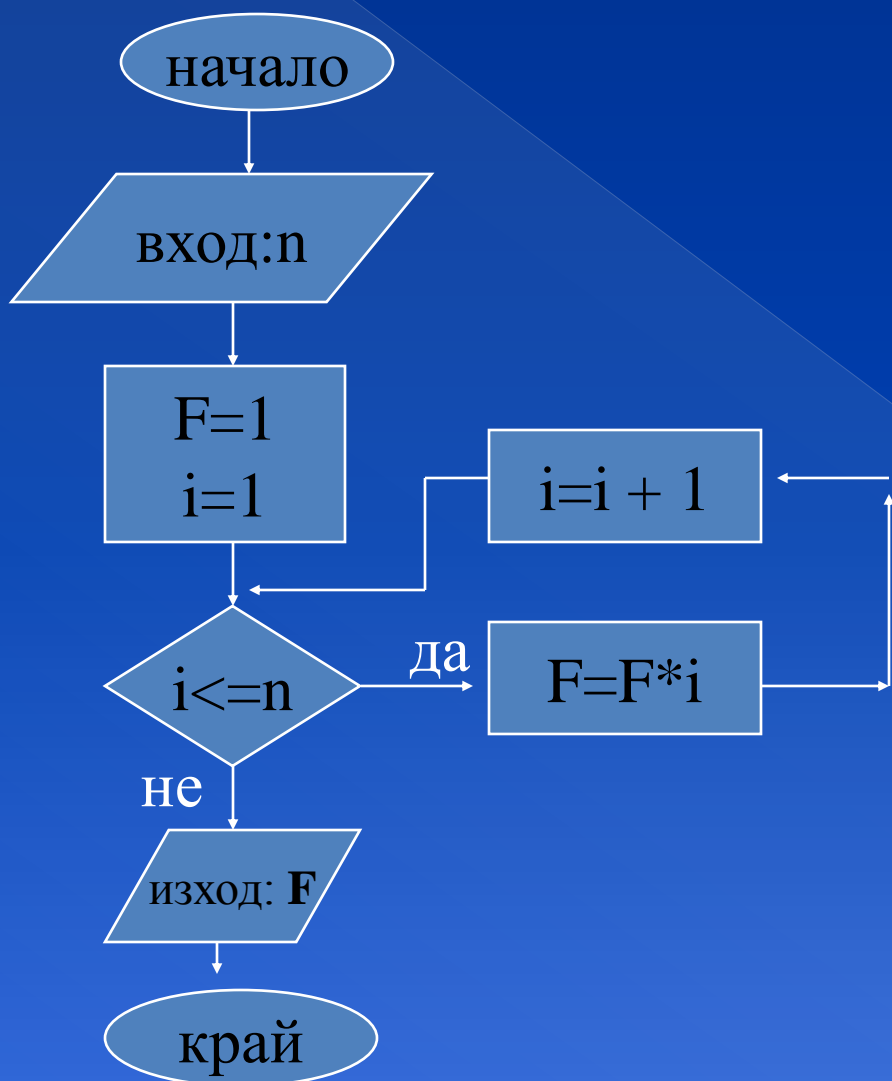
Пр.: Решаване на уравнението

$$ax + b = 0$$



Циклични блок-схеми

Пресмятане на произведението $F=1.2.3.4\dots n$



Това е цикъл с предусловие, но може да се направи и с цикъл с постусловие (следусловие). Тогава условието трябва да се промени на $i > n$. Изходът от цикъла е при стойност на условието "да", а тялото се повтаря при "не".